

Data: / /2019

Professor: Walkyria

Disciplina Redação

Nome:

nº:

Ano 7º

2º bimestre

TRABALHO BIMESTRAL DE PORTUGUÊS

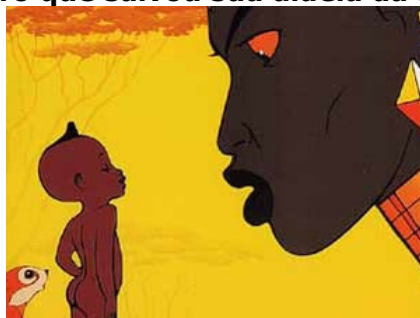
ORIENTAÇÕES:

- A redação deverá ser resolvida **obrigatoriamente**, com caneta esferográfica azul ou preta.
- Redação entregue a lápis, será cancelada.



Professora Walkyria

Kiriku: a lenda do bebê guerreiro que salvou sua aldeia da feiticeira



Disponível em: <http://s2.glbimg.com/Sc203IbaYtXMC-wkMY9tBD__UhE=/300x225/s.glbimg.com/jo/g1/f/original/2013/08/29/kiriku.jpg>. Acesso em: 18 maio 2018.

Uma lenda que virou filme, peça de teatro, espetáculo de dança em todo o mundo leva um pouco da África para diferentes culturas. Kiriku (ou Kirikou) conta a história de um recém-nascido superdotado que sabe falar, andar e correr. Ele é o salvador de sua aldeia, ameaçada pela feiticeira Karabá.

Ainda no ventre da mãe, Kiriku ordena o seu nascimento e sua mãe diz que, se ele pode pedir para nascer, é porque tem capacidade para realizar isso sozinho. Em resposta, o menino nasce, corta seu próprio cordão umbilical e diz: "Meu nome é Kiriku". A criança é bem pequena e nem sequer chega aos joelhos de um adulto, mas a sua coragem parece ser maior do que a de todos os adultos juntos. Ao longo do conto, é possível ver inúmeras referências à cultura da África Subsaariana, como as vestimentas, a musicalidade, a relação com a natureza...

- Com o olhar espiritual, a lenda inteira traz referências, como exemplo, ao baobá, que é cultuado como uma árvore sagrada, conhecido como "a única árvore que nasce de cabeça pra baixo"! Creio que a lenda ficou conhecida por dois motivos principais: porque agrada muito as crianças de todas as nacionalidades e porque os adultos também aprendem com ela - conta em entrevista ao "Por dentro da África" Mario Tenório, psicanalista e especialista em Lendas Africanas.

Kiriku: a lenda do bebê guerreiro que salvou sua aldeia da feiticeira. *Por dentro da África*. Disponível em: <<http://www.pordentrodaafrica.com/cultura/kiriku-a-lenda-do-bebe-guerreiro-que-salvou-a-aldeia-da-feiticeira>>. Acesso em: 18 maio 2018.

Sua tarefa será criar uma narrativa de 15 a 20 linhas em que, com um formato das lendas africanas, **Kiriku seja o personagem principal e enfrente a feiticeira Karabá em algum conflito criado por você.** Faça uso abundante das africanidades e das brasilidades estudadas no Módulo 10 para dar riqueza e pluralidade à sua narrativa. Não se esqueça de elaborar um título criativo!

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

9 _____

10 _____

11 _____

12 _____

13 _____

14 _____

15 _____

16 _____

17 _____

18 _____

19 _____

20 _____

21 _____